

# MATTHIEU PENNELLE



✉ [matthieu.pennelle@gmail.com](mailto:matthieu.pennelle@gmail.com)



Lille



## DÉVELOPPEUR JEUX VIDÉO



### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

#### MARS 2021 - MARS 2024 **POPSCREEN** - Développeur Unity Client (Full Remote)

Développement du jeu mobile Wacky Battles : Gameplay, IAP, Login, Addressables, déploiement Android/iOS, etc.

#### AVRIL - SEPTEMBRE 2019 **HEART NEVER LIES** - Développeur Unity Client

Création seul d'un jeu d'aventure en VR.

#### AVRIL - SEPTEMBRE 2017 **MDE LLHC – LIÉVIN** - Développeur Web

Création du site internet Osons nos Talents.

Toujours force de proposition et capable de totale indépendance, je cherche à rejoindre un projet épanouissant.



### COMPETENCES

#### Unity

Développement client, mobile (Android/iOS), Firebase, IAPs, VR

#### C#, .NET, C++, React, Next, JavaScript, Java, Python, Swift, SQL

#### Git, Jira



### FORMATION

#### 2017-2019 **Faculté Jean Perrin - Master Informatique**

Master Informatique spécialité Jeux Vidéo (ILJ) obtenu avec mention.

#### 2014-2017 **Faculté Jean Perrin - Licence Informatique**

Licence Informatique obtenue avec mention.



### LANGUE

#### Français

Langue natale

#### Anglais

Lu et parlé couramment



### PROJETS

#### C++

Création d'un jeu Advance Wars, réalisé pour mes Travaux d'Études et de Recherche lors de mon Master 1.

#### JAVA

Création de nombreux jeux en Java (Blackjack en réseau, Monopoly, Picross, etc).



### HOBBIES



Cinéma



Jeux de société



Jeux Vidéo



Programmation